

Jeunes Citoyens du Numérique

Présentation du projet

A travers la mobilisation de jeunes en service civique sur cette mission, soutenue par Microsoft, Unis-Cité poursuit un triple objectif :

- Lutter contre les nouvelles formes d'inégalités en réduisant l'analphabétisme numérique.
- S'inscrire en soutien d'une nouvelle politique publique de l'Education Nationale à travers le plan numérique (qui vise à développer des méthodes d'apprentissages innovantes pour favoriser la réussite scolaire et développer l'autonomie ; former des citoyens responsables et autonomes à l'ère du numérique ; préparer les élèves aux emplois digitaux de demain).
- Lutter contre les préjugés vis-à-vis des parcours techniques, scientifiques, informatiques réservés aux « élites » et aux hommes.

Contenu

Ce projet est proposé sous forme d'un parcours qui s'organise autour de 3 temps :

TEMPS 1. Hour of Code / 1heure

Durant cet atelier d'initiation à la programmation informatique, les enfants vont découvrir les 3 concepts clés de la programmation : la commande, la boucle et la condition.

Il s'agit d'un atelier ludique où les enfants ne vont pas rédiger des lignes de codes mais simplement déplacer des blocs déjà encodés qui vont faire évoluer leur personnage dans un univers de jeux.

TEMPS 2. Scratch / 1 heure

Scratch est un programme qui permet de programmer des histoires interactives, des jeux, des animations.

Un tutoriel de prise en main sera expérimenté par les enfants pour qu'ils découvrent les différentes fonctionnalités de la plateforme. Ensuite ils seront invités à utiliser toutes ces commandes pour se présenter !

TEMPS 3. Citoyenneté / débat(s) thématique(s) d'1 heure

On utilise quotidiennement les réseaux sociaux, objets connectés, mais pas toujours de manière avisée. Il faut protéger ses données, se prémunir des dangers et avoir une consommation raisonnée des technologies.

Durant cet atelier, les enfants regardent des petites vidéos thématiques (France TV Education) et échangent sur ce qu'ils ont compris, donnent leur avis. L'échange est facilité par différentes techniques d'animations de débat

Mise en œuvre

Public visé : Élèves de la 6ème à la 3ème générale et SEGPA (1 groupe de 10 à 15 participants).

Contexte de mise en place

Deux possibilités :

- > Sur le temps scolaire, en demi-classe (les deux premières interventions) et en classe entière (troisième intervention) ;
- > Dans le cadre d'un atelier méridien ou périscolaire.

Période de mise en place : du 14 Janvier au 28 Juin 2019, **les lundis et vendredis**.

PARTICIPATION OBLIGATOIRE A LA RÉUNION DE LANCEMENT DU DISPOSITIF, LE 06 DECEMBRE 2018, A 13H30, DANS LES LOCAUX DU CONSEIL DEPARTEMENTAL DU VAL D'OISE A CERGY.

Présentation d'Unis-Cité

Depuis 1995, Unis-Cité association pionnière et spécialisée dans le Service Civique, a déjà accompagné près de 15.000 jeunes, dans la diversité, sur des missions d'intérêt général : environnement, culture, éducation, entrepreneuriat social, lutte contre l'exclusion...

Présente dans plus de 70 villes en France, Unis-Cité organise et promeut le service volontaire des jeunes pour la solidarité afin de contribuer à l'émergence d'une société d'individus responsables et respectueux des différences.

Pour cela, nous proposons aux jeunes de 16 à 25 ans (jusqu'à 30 ans pour les

jeunes porteurs de handicap), issus de tous les horizons, de consacrer 6 à 8 mois de leur vie à des actions de solidarité locale.



Plus d'information sur **Unis-Cité** : [site Unis-Cité](http://site.Unis-Cité)

Vidéo de présentation réalisée pour les 20 ans d'Unis-Cité : [vidéo 20 ans Unis-Cité](#)