

Les jeux-débats dont vous êtes le héros !

JEU DE DISCUSSION

Une approche innovante de l'Histoire et de la citoyenneté.

A travers deux thématiques proposées, l'objectif de ces jeux-débats est de construire une compréhension du temps historique et définir des repères chronologiques, d'établir des liens entre plusieurs disciplines pour enrichir la compréhension de l'histoire et de développer son esprit critique.



LE JEU-DEBAT PREHISTO'

Après une visite des collections, l'objectif de ce jeu - qui mêle Préhistoire et citoyenneté - est de faire réfléchir les élèves à l'une des premières grandes questions de l'humanité : la transition des sociétés nomades de chasseurs-cueilleurs du Mésolithique vers les premières communautés sédentaires et agricoles du Néolithique.

Les tribus nomades se réunissent à l'occasion de la grande chasse. Ce rassemblement devient le moment idéal pour évoquer un nouveau mode de vie, encore lointain, mais porteur de profonds bouleversements : la sédentarisation. Ce sujet divise et interpelle les membres des tribus, parmi lesquels Maroni Taille-la-Pierre ou Pô Ame-du-Foyer. Chaque élève incarne un personnage aux idées bien arrêtées, en adopte les traits et les convictions, puis participe à une discussion sur l'avenir du groupe, avant de rejoindre le Conseil des sages pour une décision finale. Une manière ludique et vivante de réfléchir aux choix fondateurs des sociétés humaines.

LE JEU-DEBAT MEROVINGIEN

Plongés dans le monde mérovingien, les élèves incarnent des personnages aux parcours variés - guerrier, religieux ou artisan - chacun confronté à des choix de vie dans une société en pleine mutation. À travers ce jeu-débat, ils explorent les enjeux sociaux, religieux et politiques du premier Moyen Âge, échangent leurs points de vue et débattent en Conseil pour décider collectivement de leur avenir. Une immersion active dans l'univers de Clovis, entre fiction historique et réflexion citoyenne.

MODALITES

- durée : 2x2h (visite + jeu-débat), prévoir la journée
- **Le pique-nique et le transport jusqu'au Musée sont à la charge du collège.**

Infos pratiques

- Niveau(x) :
 - **Jeu-débat préhisto' : tout niveaux - SEGPA comprises**
 - **Jeu-débat mérovingien : à partir de la 5e - SEGPA comprises**
- Collège éligible : collèges publics
- Date limite d'inscription : **Vendredi 5 octobre 2025**

Contact

Bénédicte Le Godivès, Pôle médiation du musée

benedicte.legodives@valdoise.fr

01 34 33 86 07

Documents

[En savoir plus - présentation détaillée du jeu](#)

Liens utiles

[Musée Archéologique du Val d'Oise](#)