

Le jeu dont vous êtes le héros !

JEU DE DISCUSSION

Une approche innovante de la Préhistoire et de la citoyenneté.

L'objectif de ce jeu est de faire débattre les élèves sur l'une des premières grandes questions qui s'est posée à l'humanité préhistorique, celle de la transition des sociétés nomades de chasseurs-cueilleurs du Mésolithique vers les sociétés sédentaires et agricoles du Néolithique. Bouleversement si important qu'on le qualifie de révolution néolithique !



SCENARIO DE VISITE

Des tribus de chasseurs-cueilleurs nomades se retrouvent pour leur rassemblement annuel. L'occasion pour elles d'évoquer ce nouveau mode de vie lointain qui pourrait bien changer leur quotidien. Ce sujet agite les tribus et leurs membres parmi lesquels Maroni Taille-la-Pierre, Sepik Glane-Racines ou Pô Ame-du-Foyer...

Chaque élève se voit attribuer un personnage de la tribu, s'imprègne de ses caractéristiques, puis échange avec les autres membres sur leur avenir, avant de retrouver le Conseil des sages.

MODALITES

Une journée au Musée archéologique du Val d'Oise qui se répartit entre la visite des salles Préhistoire et l'atelier des tribus, le tout animé par un médiateur culturel du musée.

Le pique-nique et le transport jusqu'au Musée sont à la charge du collège.

Infos pratiques

- Niveau(x) : **tout niveau - SEGPA comprises**
- Collège éligible : collèges publics
- Date limite d'inscription : **Vendredi 4 octobre 2024**

Contact

Bénédicte Le Godivès, Pôle médiation du musée

benedicte.legodives@valdoise.fr

01 34 33 86 07

Documents

[En savoir plus - présentation détaillée du jeu](#)

Liens utiles

[Musée Archéologique du Val d'Oise](#)